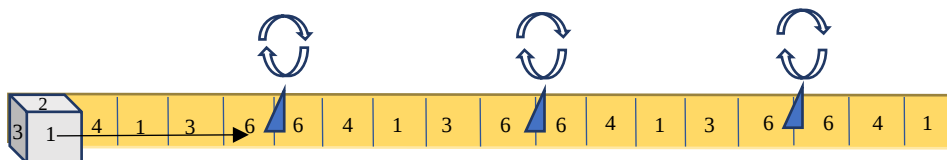


Lăn xúc xắc

Trên một thanh thước được chia thành các ô đơn vị, được đánh số từ 1 trở đi, từ trái qua phải. Có một con xúc xắc nằm ở ô (1). Các mặt của con xúc xắc được ghi một số tự nhiên từ 1 tới 6: Mặt áp xuống lưới mang số 6, mặt hướng về mép trên của lưới mang số 2, mặt hướng về mép trái của lưới mang số 3, tổng 2 số ghi trên 2 mặt đối diện bất kỳ luôn bằng 7 (xem hình vẽ).



Khi con xúc xắc lăn sang một ô bên phải (không được lăn ra khỏi thước), mặt trên của mặt trên của xúc xắc sẽ trở thành mặt bên tương ứng với hướng di chuyển và mặt bên theo hướng di chuyển sẽ trở thành mặt đáy. Sau mỗi phép lăn, số trên mặt đáy của quân xúc xắc sẽ in lên ô mà quân xúc xắc vừa mới lăn sang. Ban đầu xúc xắc in số 6 lên ô (1).

Bé Hải Dương gắn thêm vào thanh thước một số khối hình tam giác (số lượng khối tam giác không hạn chế) để khi xúc xắc lăn lên khối tam giác này thì xúc xắc bật nảy lên và rơi xuống ô kế tiếp trên thước với trạng thái như lúc đầu (Mặt áp xuống lưới mang số 6, mặt hướng về mép trên của lưới mang số 2, mặt hướng về mép trái của lưới mang số 3). Biết kích thước của các tam giác là không đáng kể, xúc xắc không in lên mặt của các tam giác. Khoảng cách giữa hai tam giác trên thước là K ô.

Tính tổng các số ghi trên thước sau khi bé Hải Dương lăn quân xúc xắc qua N ô.

Yêu cầu: Cho N và K . Hãy tính tổng các số ghi trên thước khi quân xúc xắc lăn qua N ô.

Dữ liệu: Vào gồm một dòng duy nhất ghi hai số nguyên N và K ($1 \leq N, K \leq 10^{18}$).

Kết quả: Ghi ra một số nguyên – tổng các số in trên thước.

Ví dụ:

ROLLING.INP
18 5

ROLLING.OUT
71

Ràng buộc: 60% số tests có $1 \leq N, K \leq 100000$