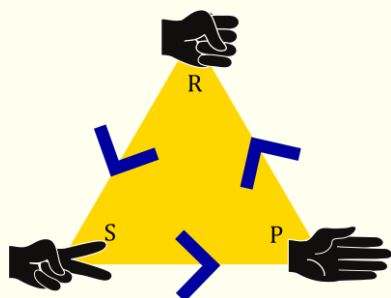




OẢN TÙ TÌ



Bờm và Cuội lập trình cho hai phần mềm chơi Oản tù tì. Mỗi lượt, từng phần mềm sẽ đưa ra một trong ba biểu tượng: Búa (R), Bao (P) hoặc kéo (S). Trong một lượt chơi, biểu tượng Búa thắng biểu tượng Kéo, biểu tượng Bao thắng biểu tượng Búa và biểu tượng Kéo thắng biểu tượng Bao. Nếu cả hai phần mềm đưa ra cùng một biểu tượng thì lượt chơi đó sẽ hòa. Mỗi người thắng ở một lượt chơi sẽ được 2 điểm, hòa được 1 điểm, thua được 0 điểm.

Phần mềm của Bờm được lập trình để trong các lượt chơi sẽ có, r_1 lần ra búa, p_1 lần ra bao và s_1 lần ra kéo. Trong khi đó phần mềm của Cuội được lập trình để r_2 lần ra búa, p_2 lần ra bao và s_2 lần ra kéo. Hãy cho biết số điểm lớn nhất và số điểm nhỏ nhất của Bờm xét trên mọi thứ tự mà hai máy có thể đưa ra.

Dữ liệu:

- ☀ Dòng chứa số nguyên dương $T \leq 10^5$ là số test
- ☀ T dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa dữ liệu một test: gồm 6 số nguyên $r_1, p_1, s_1, r_2, p_2, s_2$ cách nhau bởi dấu cách ($0 \leq r_1, p_1, s_1, r_2, p_2, s_2 \leq 10^9, r_1 + p_1 + s_1 = r_2 + p_2 + s_2$)

Kết quả:

Ứng với mỗi test, ghi ra trên một dòng hai số nguyên cách nhau bởi dấu cách: Số điểm lớn nhất và số điểm nhỏ nhất có thể của Bờm.

Ví dụ

Sample Input	Sample Output
4	21 3
2 4 6 5 4 3	0 0
0 0 10 10 0 0	48 0
8 8 8 8 8 8	14 5
1 2 6 3 3 3	